

Uniquement pour
divertissement

PAT HAND

Un à quatre
joueurs

1 JEU GRATUIT POUR CHAQUE RÉSULTAT DE 48,000 POINTS

1 JEU GRATUIT POUR CHAQUE RÉSULTAT DE 79,000 POINTS

1 JEU GRATUIT POUR CHAQUE RÉSULTAT DE 97,000 POINTS

457-3 A

3 BILLES PAR JEU

457-3 A

INSTRUCTIONS

- Lorsque le voyant « crédit » est allumé, appuyez sur le bouton et attendez que la machine se réinitialise avant d'appuyer sur le bouton « crédit » pour ajouter d'autres joueurs.
- Chaque joueur joue une bille à la fois comme cela est indiqué sur le dos de la Back Glass.
- Le fait qu'un joueur fasse un tilt ne le disqualifie pas pour le reste de la partie.
- Faire les 5 cartes la première fois allume les Bumpers et les boutons valent 1000. La deuxième fois, cela allume le double bonus. La troisième fois, cela allume le spécial.
- Touchez la cible spécial qui est allumée, vous gagnez... 1 Partie gratuite
- Allumez les 4 jokers allume l'extra ball. Maximum 1 extra ball par bille en jeu.

Uniquement pour
divertissement



Un à quatre
joueurs

1 JEU GRATUIT POUR CHAQUE RÉSULTAT DE 48,000 POINTS

1 JEU GRATUIT POUR CHAQUE RÉSULTAT DE 79,000 POINTS

1 JEU GRATUIT POUR CHAQUE RÉSULTAT DE 97,000 POINTS



3 BILLES PAR JEU



457-3 A

INSTRUCTIONS

- Lorsque le voyant « crédit » est allumé, appuyez sur le bouton et attendez que la machine se réinitialise avant d'appuyer sur le bouton « crédit » pour ajouter d'autres joueurs.
- Chaque joueur joue une bille à la fois comme cela est indiqué sur le dos de la Back Glass.
- Le fait qu'un joueur fasse un tilt ne le disqualifie pas pour le reste de la partie.
- Faire les 5 cartes la première fois allume les Bumpers et les boutons valent 1000. La deuxième fois, cela allume le double bonus. La troisième fois, cela allume le spécial.
- Touchez la cible spécial qui est allumée, vous gagnez... 1 Partie gratuite
- Allumez les 4 jokers allume l'extra ball. Maximum 1 extra ball par bille en jeu.

