

# ICARUS

UN, DEUX, TROIS ou QUATRE JOUEURS

**3**  
BILLES PAR  
JOUEUR

## INSTRUCTIONS

- \* Faire tomber les cibles 1-2-3-4-5 donne 5000 points, avance le Bonus et allume rollovers et cibles pour leur valeur respective.
- \* Faire tomber la cible 1 allumée : Extra Ball
- \* Faire tomber la cible 2 allumée : 50.000 points
- \* Faire tomber la cible 3 allumée : double bonus
- \* Compléter 1-2-3-4-5 donne 50.000 points and relève les cibles
- \* Les rollovers 1-2-3-4-5 rapportent 500 points ou 5000 points et Advance Bonus lorsqu'ils sont allumés.
- \* Tous les bonus accumulés sont comptés sur le score à la fin de chaque balle.



**FREEPLAY**

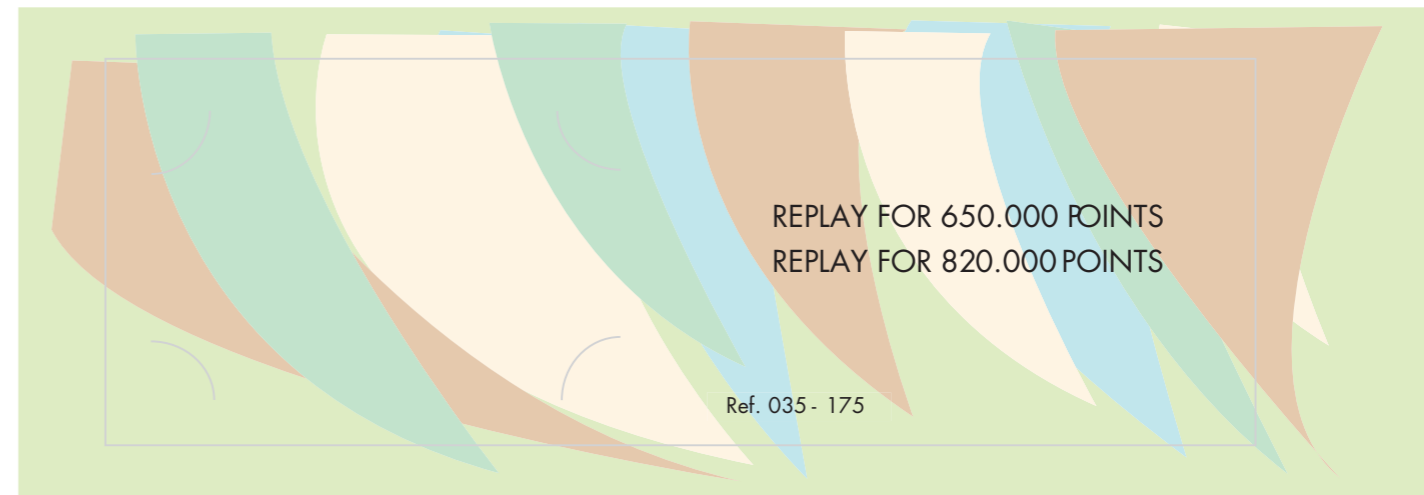
# ICARUS

UN, DEUX, TROIS ou QUATRE JOUEURS

**3**  
BILLES PAR  
JOUEUR

## INSTRUCTIONS

- \* Faire tomber les cibles 1-2-3-4-5 donne 5000 points, avance le Bonus et allume rollovers et cibles pour leur valeur respective.
- \* Faire tomber la cible 1 allumée : Extra Ball
- \* Faire tomber la cible 2 allumée : 50.000 points
- \* Faire tomber la cible 3 allumée : double bonus
- \* Compléter 1-2-3-4-5 donne 50.000 points and relève les cibles
- \* Les rollovers 1-2-3-4-5 rapportent 500 points ou 5000 points et Advance Bonus lorsqu'ils sont allumés.
- \* Tous les bonus accumulés sont comptés sur le score à la fin de chaque balle.



**FREEPLAY**